

3Dデータと解析、3Dプリンターを活用した開発活動のご紹介

2023/11/14

デジタルエンジニアリング開発統括部 櫻井 文嶺



SOLIZE株式会社

AGENDA

- 会社紹介および自己紹介
- 自動車業界での活用事例
 - 1. 自動車業界 デジタル活用の歴史
 - 2. 本田技研工業株式会社
 - 3. トヨタ自動車株式会社
 - 4. 自動車業界および他業界での3Dプリンター活用の状況
- 建築業界との関わり
- さいごに

AGENDA

- 会社紹介および自己紹介
- 自動車業界での活用事例
 - 1. 自動車業界 デジタル活用の歴史
 - 2. 本田技研工業株式会社
 - 3. トヨタ自動車株式会社
 - 4. 自動車業界および他業界での3Dプリンター活用の状況
- 建築業界との関わり
- さいごに

SOLIZE株式会社 概要

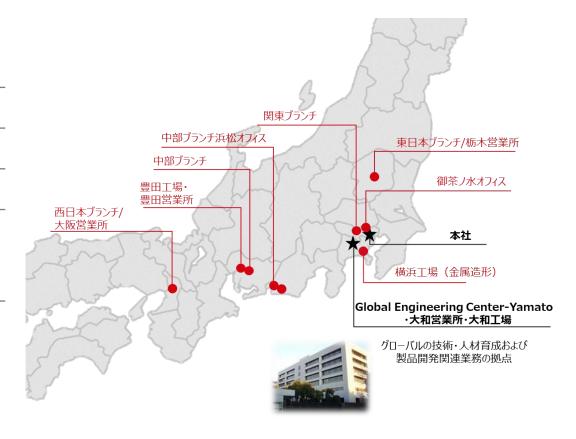
理念

進化を感動に

使命

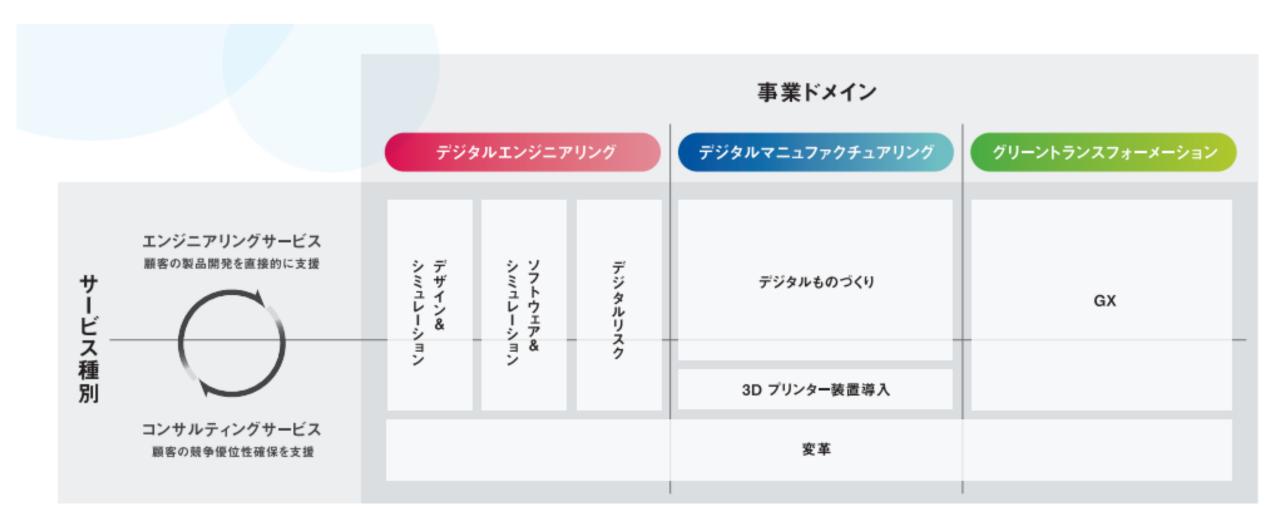
知恵と技術をエンジニアリングし、価値創造を革新する 「本質的に美しいものづくり」を実現する

名称	SOLIZE株式会社
設立	1990年7月27日
代表者	宮藤 康聡
従業員	1,885名(連結 2022年12月末時点)
グループ企業	SOLIZE Shanghai CorporationSOLIZE India Technologies Private LimitedSOLIZE USA Corporation
本社所在地	東京都 千代田区 三番町



SOLIZEグループのサービス

現場での革新的なものづくりの追求・実践の支援



自己紹介

■氏名

櫻井 文嶺(さくらい ぶんれい)

■所属·職位

デジタルエンジニアリング開発統括部 サービス開発部 開発推進チーム チームリーダー

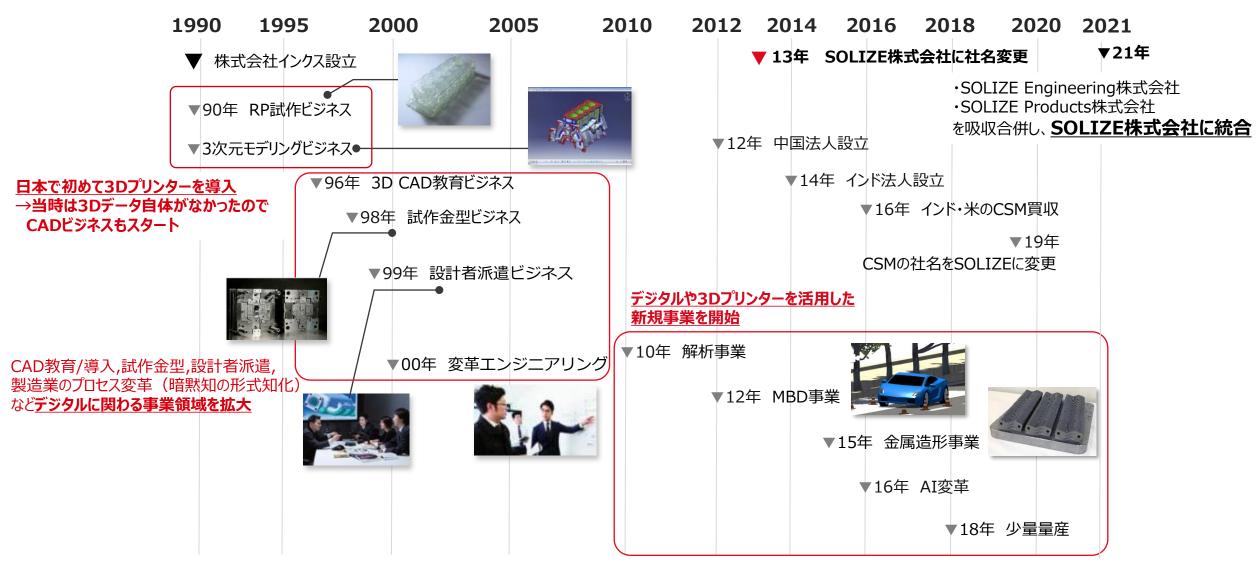
■経験·技術領域

- ●自動車メーカーでボディ設計・車両先行開発統括を計12年
- ●自社CAE部で構造最適化解析(設計×解析技術)のサービス化を実施
- ●日本機械学会 計算力学技術者 固体2級取得
- ●自動車メーカーの設計およびCAE各部署の開発連携プロセス変革を支援
- ●現所属部署で3Dプリンターを活かした少量生産向け企画・設計のサービス化を担当

Email: <u>bunrei.sakurai@solize.com</u>

SOLIZEグループ沿革

ものづくりのデジタル化技術による生産性向上で、お客さまを支援

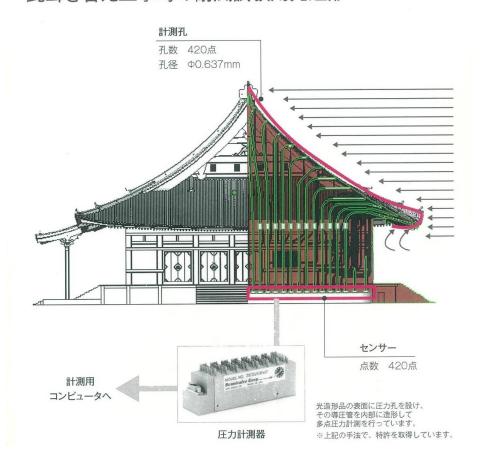


SOLIZEグループ沿革

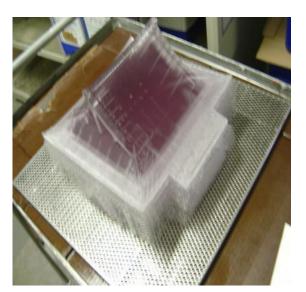
風洞実験用モデル製作に、3Dプリンターを活用いただきました

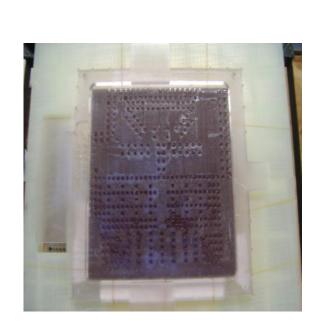
| 浅草寺風洞実験模型(1/150スケール)

瓦葺き替え工事時の耐風試験用光造形



<u>風洞実験の目的</u> 十分な耐風性を保つために 必要最低限の瓦固定数を検討







ご協力 東京流研株式会社様、清水建設株式会社様

AGENDA

- 会社紹介および自己紹介
- 自動車業界での活用事例
 - 1. 自動車業界 デジタル活用の歴史
 - 2. 本田技研工業株式会社
 - 3. トヨタ自動車株式会社
 - 4. 自動車業界および他業界での3Dプリンター活用の状況
- 建築業界との関わり
- さいごに

Copyright 2023 by SOLIZE Corporation All Rights Reserved.

自動車業界 デジタル活用の歴史

40~30年前

10~20年前

最近

設計図面

- •紙図正
- ・ドラフターで手書き
- ・一部2D CADを活用

- ·3D併用/3D正
- ・2D完全デジタル化

・2Dレスの図面運用 ・3Dアノテーションの ルール整備・活用

実験·認証

・実機実験での性能確 認と対策品の実機織り 込みの繰り返し

- ・解析による対策効果 確認および実機確認
- ・試作/実験の一部に 3Dプリンターを活用

・認証実験の一部は 解析結果をエビデンスと して公式認定

生技:製造

・試作金型でのトライお よび金型直接修正 ・修正内容や現物の測

設計形状修正 ・出図CADと金型デー タのデジタル連携

・成型性解析による

・解析での確認・修正 による試作金型レス ・3Dプリンターの 最終製品への活用

- 生技:組立
- ・実機での確認および 合わせの修正 ・難作業や熟練工によ

定結果の図面反映

- ・3D組立検証による 部品形状修正
- 作品での組付け確認

- ・AR/VRによる組立姿 勢検証
- ・3Dプリンター治具活用

·3Dプリンターによる試 る品質担保

開発工数50%減へ、視界外装設計の熟練暗黙知×3Dデジタル変革



10

目標:「個別機種の開発工数を50%削減し、次世代開発にリソースを投入する」

背景・課題	 ●CASEなどの市場ニーズの高度化・多様化に加え、 足元では、従来組織の構造的非効率の顕在化 ●手戻りの増大、熟練中心・個別要件のすり合わせ型開発 ●効率化に向け導入した3D設計の弊害 (データ作成工数増大/個別最適化など)
実施内容	●熟練判断を10%へ、暗黙知の形式知化・プロセス再構築・標準化●形式知化した標準類をベースに3Dテンプレート再構築●人が考え判断する領域と作業領域を分類し、徹底的な自動化を推進
成果·効果	 ◆人に依存せず安定した業務品質の達成および効率の向上 ◆開発初期段階における作業の工数・期間の90%減 視界外接の開発工数50%減に目途 ◆効率化により創出したリソースを、先進技術開発や人財育成へ

活動開始のきっかけ

視界外装設計課内で業務に関わるSOLIZEの設計エンジニアが、 お客さまの文化や現場の実態に寄り添った変革活動を提案 →トップダウンとボトムアップが相まった本件活動がスタート

視界外装設計の工数実態 事実と課題構造 周辺部品変更による 適切なゲート管理不足 トレ<u>ード</u>オフ 手戻りや後ダレが多い 検討 設計標準が少なく 機種ごとに都度検討 要件漏れによる 手戻り対応 属人的ですり合わせ型 手戻りや非効率 設計プロセス ナレッジ陳腐化/不十分 すり合わせ中心 対デザインの 判断基準が不明確 3D作成 繰り返し作業が多い 作業効率化への ツール化が不十分 習熟が低い状態で 付帯作業 部品を担当しなければ 習熟しにくい機種割体制 体制面 ならないケースが多い 技術/マネジメント兼業 人の判断(赤)と作業(黄色)が

周辺部品変更による 手戻りや後ダレが多い

Ⅲ 要件漏れによる 手戻りや非効率

対デザインの 繰り返し作業が多い

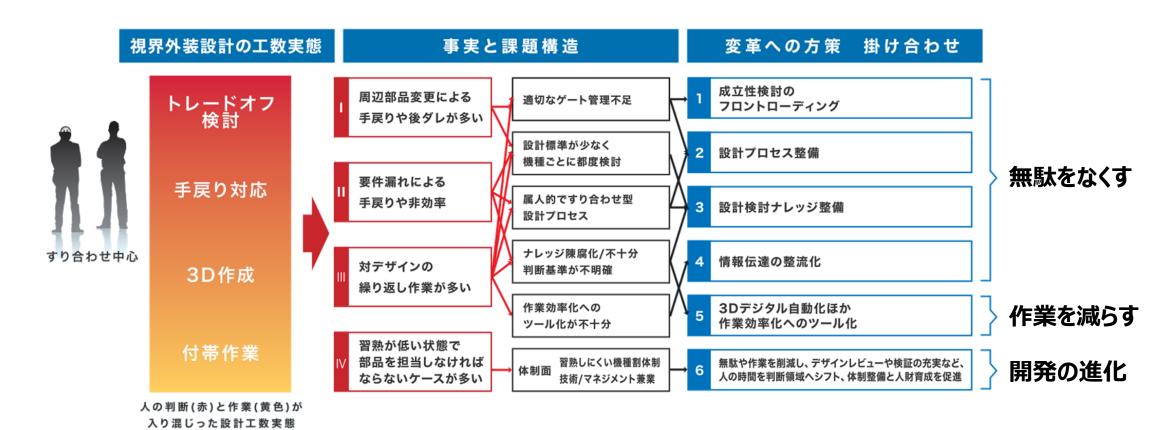
習熟が低い状態で ✓ 部品を担当しなければ ならないケースが多い

人の判断(赤)と作業(黄色)が 入り混じった設計工数実態

変革への方策

実績・事実をベースに課題構造を可視化、変革の共通言語を創る

工数実績の分析やエンジニアの実際の業務割合の調査、直接ヒアリングを通して課題構造・方策マップを作成

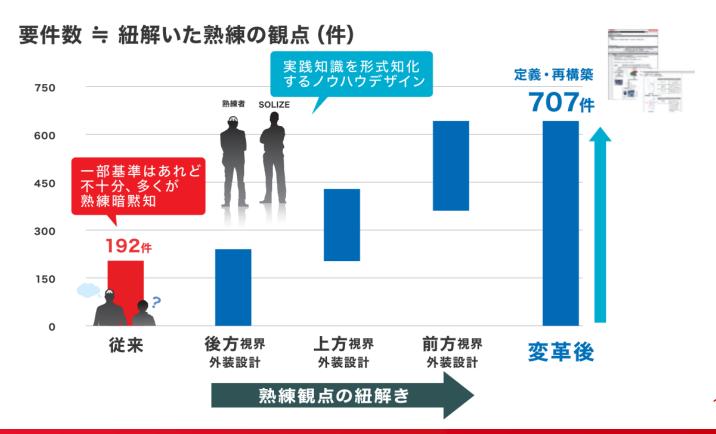


暗黙知の形式知化・プロセス再構築

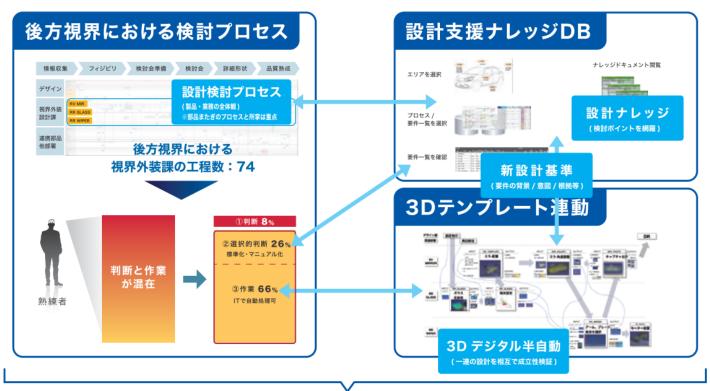
実績の分析と熟練設計者とのヒアリング + 独自手法のノウハウデザイン

- →人や組織の暗黙知となっていた515件の検討要件を解明 曖昧さを含む要件群を徹底した数値化
- →技術根拠・設計意図・実現方法を組み合わせて

標準対応を明確にし、設計品質を統一



熟練観点に基づき、 業務プロセスとナレッジ、3Dが最適に連動する仕組みを再構築





後方視界外装設計

約40h → 約1h·1人 へ





× <u>前方・側方・上方視界</u> 計約160h 複数人 → 約4~5h·1人

本田技研工業株式会社担当者の声

「二一ズの高度化・競合の増加など四輪事業の環境が大きく変化している中で、自らの開発業務を抜本的に変革していくことが急務であり、それは私たちが市場に提供する価値自体の変革と同義と捉えています。このような変革においては、ツールありきや個別最適な"手段が目的化"しがちなアプローチは特に問題と考えていました。

SOLIZEは、目指す姿ありきで、私たちの提供価値(判断領域)にまで踏み込んで、業務の可視化、課題と方策の構造化、ナレッジ・プロセス改革・デジタル実装まで、本質的なDXをスピーディーに推進してくれています。 活動初期は懐疑的だったメンバーも、成功体験を積み重ねるにつれて、自分事として納得して推進してくれており、変革文化醸成にもつながっています。今後、上屋全体への変革にも一緒に汗をかいて欲しいと思っています」



四輪事業本部 ものづくりセンター 完成車開発統括部 車両開発二部 視界外装開発課 課長 チーフエンジニア 角田 淳 様

現場リーダー

「安心して変革に突き進んでいけています。変革経験が少ない中、開始当初はどのように進めればよいのか不安を抱いていました。その点、弊社の現場を知り尽くしたSOLIZEの設計エンジニアと変革プロフェッショナルに支えられつつ、本音・本気で話し合いながら、迷わず成果を出せています。

自分たちの設計自体を目的ベースで自己否定的・客観的に見直し、源泉的な強みを革新する機会に巡り合えたことは、私のエンジニア人生においても本当に良かったと思っています。"もっといける"という話とアイディアが尽きず、ポジティブで楽しく取り組めています。新しい次のHondaを創っていくために、このまま先頭を走り、引っ張っていきたいと思います」



四輪事業本部 ものづくりセンター 完成車開発統括部 車両開発二部 視界外装開発課 須貝 英正 様

トヨタ自動車株式会社 オイルクーラーダクトの量産パーツとしてSOLIZEが生産した3Dプリントパーツを採用

資料配布不可のため、弊社HPの事例紹介をご覧下さい

https://www.solize.com/service-solution/final-parts-production/case/007/

自動車業界および他業界での3Dプリンター活用の状況:活用のステージ

3Dプリンター活用 支援サービス

3D プリンターは、どの製品開発ステージで、どのような製品に活用するかにより、活用方法が異なります。 SOLIZEは、お客さまへのヒアリングをもとに3Dプリンターの活用プランをご提案し、 お客さまと共に開発を実行する、3Dプリンター活用支援サービスを提供しています。

お客さまに最適なサービスプランをご提案

少量生産



金型の制約により断念した機能 の向上や、新たな機能の追加を、 3Dプリンターで実現します。

補給パーツ生産

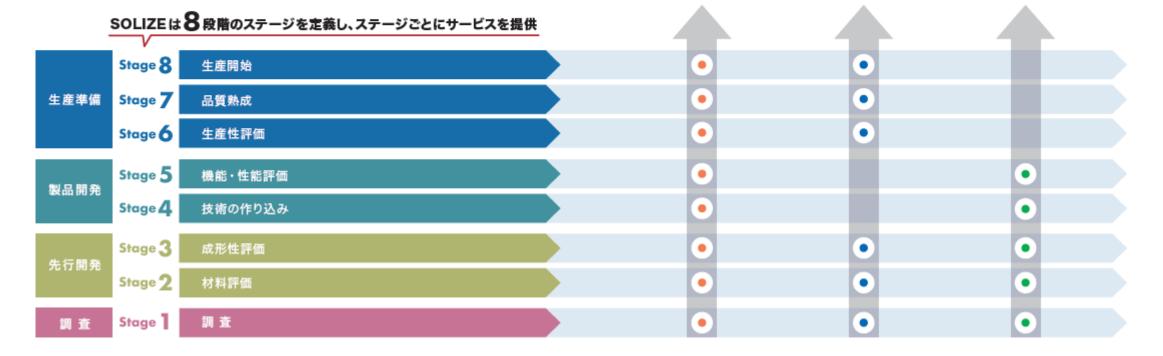


すでに金型が廃棄された部品 を 3D プリンターで製作するこ とで、製造のコストメリットを 創出します。

技術開発



3Dプリンターを活用した少量 生産の実現に向けて、新工法 を取り入れた未来の製品開発 を技術的にサポートします。



お客さまの状況(樹脂) ~2021年

	ルル会に		樹脂							
	状態	Stage	民生品	電機	自動車	機械	エネルギー	ヘルスケア	航空·宇宙	
	生産開始	Stage.8	メガネフレーム		補給品			検査機器		
生産 準備 /開始	品質熟成	Stage.7	キャンプ用品 木ビー用品	ウェアラブル 機器						
/用好	生産性評価	Stage.6						義足パーツ		
製品 開発	機能・性能評価	Stage.5		機器部品		口术ット部品		歯科矯正		
	技術の作り込み	Stage.4		機器筐体	アタッチメント					
先行	成形性評価	Stage.3			補給品	補給品			補給部品	
開発	材料評価	Stage.2								
調査	<u>調査</u>	Stage.1		機器部品	補給品					

お客さまの状況(樹脂) 2022年末

小木帛			樹脂							
	状態	Stage	民生品	電機	自動車	機械	エネルギー	ヘルスケア	航空·宇宙	
生産 準備 /開始	生産開始	Stage.8	メガネフレーム キャンブ用品 ホビー用品 リモコン	ウェアラブル機器 機器部品 機器筐体	補給是 人名	開始の		検査機器 義足パーツ 歯科矯正		
	品質熟成	Stage.7	リーダー	ウェアラブル機器	フケッチメント部品 ダクト 外装品	機器部品				
	生産性評価	Stage.6		機器部品	確実な	ステージ	アップ			
製品開発	機能・性能評価	Stage.5			補給品	ロボット部品 機器部品				
	技術の作り込み	Stage.4		機器筐体機器部品		機器部品				
 先行	成形性評価	Stage.3			補給品 空戶士 目	取り組み	開始		補給部品	
開発	材料評価	Stage.2		スイッチパネル	*/I //I	オス・フルログ	1 71 3×ロ	矯正用品		
調査	<u>調査</u>	Stage.1			補給品					

お客さまの状況(金属) ~2021

	リアやた		金属							
	状態 	Stage	民生品	電機	自動車	機械	エネルギー	ヘルスケア	航空·宇宙	
	生産開始	Stage.8								
準備	品質熟成	Stage.7			金型部品					
生 準 / 開 製 開	生産性評価	Stage.6				熱交換器				
準備 /開始 製開発 先行	機能・性能評価	Stage.5				熱交換器	バーナー	装置部品		
	技術の作り込み	Stage.4		熱交換器		熱交換器 ロボット部品 金型部品	発電関連			
	成形性評価	Stage.3		熱交換器		生技部品	熱交換器		熱交換器	
	材料評価	Stage.2			ハウジング 車体構造部品 EV関連				エンジン関連	
調査	<u>調査</u>	Stage.1								

お客さまの状況(金属) 2022年末

	71年41月		金属							
	状態	Stage	民生品	電機	自動車	機械	エネルギー	ヘルスケア	航空·宇宙	
	<u>生産開始</u>	Stage.8								
生産 準備 /開始	<u>品質熟成</u>	Stage.7			金型部品	熱交換器				
/開始	生産性評価	Stage.6			熱交換器車体構造部品	熱交換器				
製品開発	機能・性能評価	Stage.5			器換交熱	熱交換器コイル	バーナー	装置部品		
	技術の作り込み	Stage.4		熱交換器		熱交換器 ノズル	発電関連		熱交換器 ハウジング	
先行	成形性評価	Stage.3		熱交換器	ハウジング	コイル配管部品	熱交換器		熱交換器	
開発	材料評価	Stage.2			EV関連					
調査	<u>調査</u>	Stage.1			熱交換器				エンジン関連	

AGENDA

- 会社紹介および自己紹介
- 自動車業界での活用事例
 - 1. 自動車業界 デジタル活用の歴史
 - 2. 本田技研工業株式会社
 - 3. トヨタ自動車株式会社
 - 4. 自動車業界および他業界での3Dプリンター活用の状況
- 建築業界との関わり
- さいごに

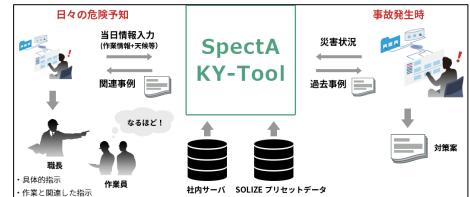
建築業界との関わり

3Dプリント品の風洞実験利用のほかにも、 自動車業界を主軸としたデジタル一気通貫での活用経験を活かして、

- ・プラント装置機器設計の暗黙知形式知化×3Dデジタル変革 個別の機器に対してエクセルとSolidWorksで、Specをインプットとして 必要な寸法や購入仕様書、3Dデータの自動作成、2D図面化を自動化
- ・建築関連での3次元ソフトのツール化 ソフト導入を目的とするのではなく、あくまでツールとしてBIMを使用しフロントローディングするために、 現場へのヒアリングやプロセス明確化・整流化、暗黙知の形式知化などの変革活動

など、幅広くデジタル活用・3Dプリンター活用などのエンジニアリングをサポートしています

また、AI活用として危険予知活動の実行に役立つ、SpectA KY-Toolを前田建設工業様と共同開発し、提供しています





AGENDA

- 会社紹介および自己紹介
- 自動車業界での活用事例
 - 1. 自動車業界 デジタル活用の歴史
 - 2. 本田技研工業株式会社
 - 3. トヨタ自動車株式会社
 - 4. 自動車業界および他業界での3Dプリンター活用の状況
- 建築業界との関わり
- さいごに

理想を断念していませんか

UPLIFT Engineering Service

アップリフトエンジニアリングサービス

開発現場において、工法やコストなどのあらゆる制約により、新たな企画 や理想的な製品性能の開発を断念した経験はありませんか。

UPLIFT Engineering Serviceは、お客さまの創造性を解き放ち (Unleash)、潜在能力(Potential)を引き出すことで、お客さまが業 界を牽引するリーダーシップ (Leadership)を発揮できる開発を目指しています。技術的な革新 (Innovation For Technology) を通じて、お客さまの開発に対するモチベーションの高揚、製品 性能の向上を目的とした製品開発サービスです。



企画

各工法のメリット・デメリットを考慮し、企画を提案



設計 解析

デジタル上で製品性能を予測し、最適な形状を検討



造形検証

3Dプリンターで試作品を製作し、 デジタル検討とのコリレーションを実施



品質の作り込み

少量生産に向けて、一定品質を担保するための製造技術を熟成させ、 生産プロセスを構築

UPLIFT Engineering Service 社内サンプル レイアウトフリーセンシング

課題

- ・粉塵などによる誤作動
- ・場所ごとのレイアウト違い



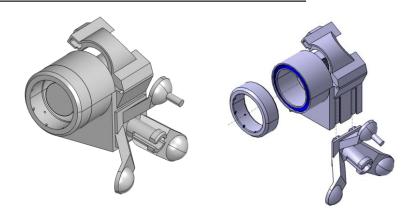
光電センサー



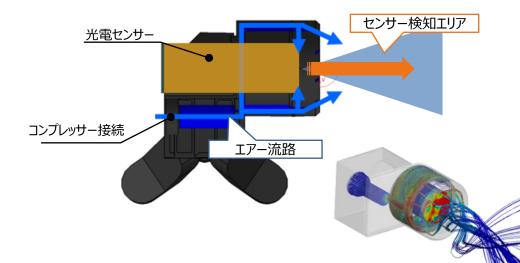
固定タイプ



■曲面へ対応したスナップフィット構造



■ スパイラルエアカーテン





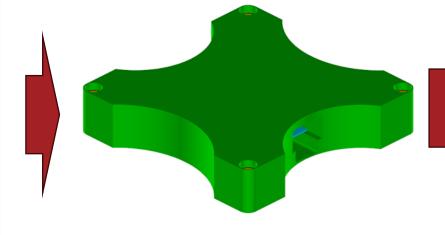
UPLIFT Engineering Service 社内サンプル 最適化オリジナルドローン

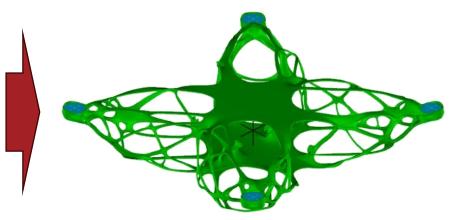
課題

- ・積載量・飛行時間増加のための軽量化
- ・内蔵物・カメラ位置など用途による設計エリアの変更





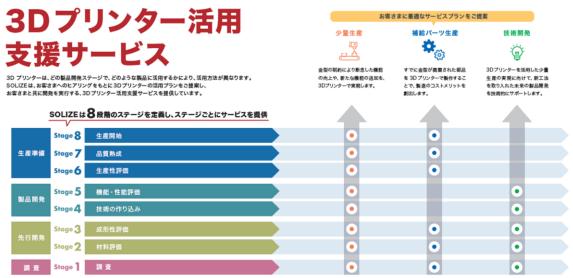




設計可能領域: 8,015g フレームサイズ: 495 最適化結果:189g 製造制約の肉厚確保

さいごに





企画・設計・開発から、デジタル技術活用、開発プロセス改善、 3Dプリンターでの技術開発・試作受託・装置販売・アフターフォローまで ご要望に応じて支援しています

気になる点がありましたらぜひお声掛けください

https://www.solize.com/contacts/

